



Recetas para jugar

Transformarte

Receta para hacer una máscara

Necesitas:

Cajas de huevos. Pinturas de colores. Pinceles (o tus dedos)
Goma elástica. Materiales diversos para decorar (plumas, lanas, papeles de colores translúcidos, Celo, adhesivo y tijeras

Cierra los ojos y piensa en qué ser te quieres transformar. Toma la caja y recorta la base de tu máscara. Las hueveras tienen zonas planas, huecos, pinchos y formas que puedes aprovechar para dar volúmenes singulares a tu máscara. ¿Tal vez unos cuernos, un pequeño pico o un par de colmillos? Usa el celo o el adhesivo para dar forma a tu máscara. Abre dos orificios o una ventana a la altura de tus ojos. Es el momento de usar toda tu imaginación y los materiales que tienes a tu alcance. Amarra, adhiere, grapa y cuelga todo aquello que dará textura, vida y personalidad al ser que estás creando. Por último, abre dos pequeños orificios a cada lado de la máscara para sujetar allí la goma elástica a la medida de tu cabeza. Ahora, **transformate...**



pensamiento

5

Savia Mapas para jugar el Museo

¿Jugamos a ir al Museo?

2

Veo veo, ¿qué ves?

Una persona que sabe hablar francés
Nació en Senegal y en las mañanas
le solemos saludar

Veo veo, ¿qué ves?

Una fruta que en esta tierra no se ve
Parece una flor y la conocen como
la fruta del dragón

¿Cómo jugamos hoy?



Bienvenidxs al sentido del pensamiento, aquel que nos permite percibir a otros seres humanos y su interioridad. ¿Cómo piensan lxs demás? ¿Sabes que cada persona contiene un mundo propio en su conciencia? Juguemos a conocer a otrxs y nuestras diferencias, a entretejer relatos del mundo y a entender la diversidad de sus matices. Abramos la posibilidad de conocer múltiples visiones de la historia y de la vida. Este sentido, el del pensamiento, se construye en las narraciones, en el estar juntxs y en el reconocernos unxs a otrxs en nuestra unicidad y verdad.

pensamiento



3

Imaginario

¿Qué tal si jugamos a inventarnos historias? Había una vez una alta torre, una mancha, una guitarra, una mujer mirando por la ventana... ¿Qué hacen?, ¿de dónde vienen y adónde van? Empiezas tú, sigo yo y el final nos lo inventamos entre todxs.

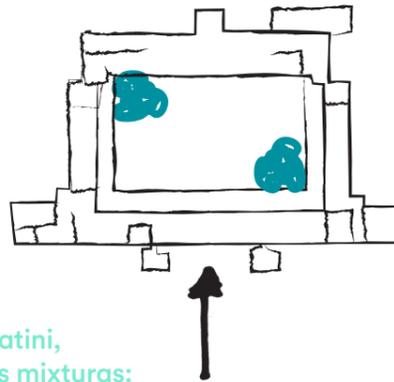
Emocionario

Y ahora, ¿qué es lo que pasa en esa pantalla?, ¿por qué baila, canta o habla?, ¿qué sientes con estos sonidos, voces y relatos? ¡Hagamos un mapa de emociones!

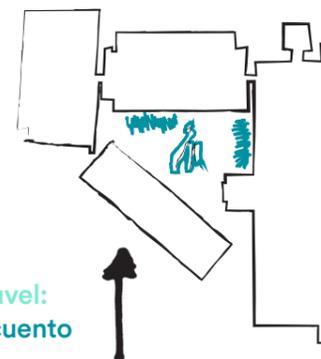


4

Edificio Sabatini,
Jardín de las mixturas:
Los seres no humanos del Museo



Patio Nouvel:
Pasar el cuento al cuerpo



5

Transmitiendo desde...

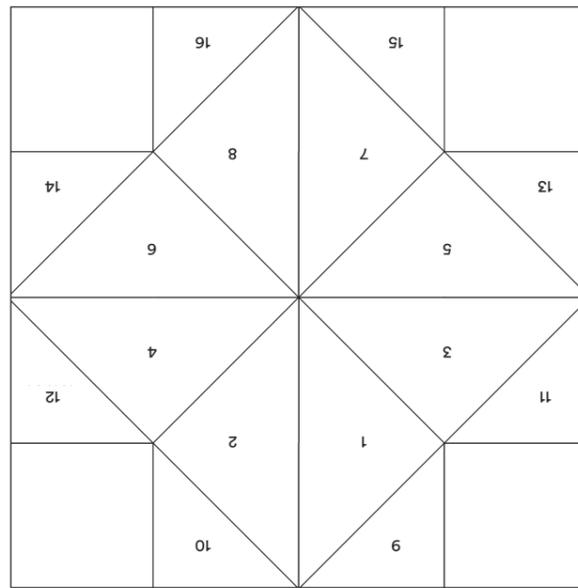


6

¿Y si hacemos un collage?

7

Comecocos



Corta, pliega y pregunta